



TESTPOINT SRL

SMART NOTEBOOK

CORSO FORMAZIONE

Testpoint Srl – Smart Specialist

2009

Table of Contents

Chi è la Smart?	3
La struttura tecnologica.....	5
La prima fase: la taratura	6
Gli strumenti mobili.....	7
<i>Funzioni base:</i>	8
Scrittura	9
Scorrimento e storicizzazione.....	9
Pulsanti di scrittura.....	10
Funzione SALVA	11
<i>Funzioni avanzate:</i>	12
Multimedialità	13
Document camera	13
Funzionalità avanzate.....	13
Visualizzazioni speciali.....	14
Contenuti formativi	15

Chi è la Smart?

- Pioniere e leader globale del mercato delle lavagne interattive e di altre tecnologie per la condivisione delle informazioni
- Fondata nel 1987
- Prima lavagna interattiva lanciata nel 1991
- Alleanza strategica con Intel nel 1992
- Oltre 700 dipendenti
- Certificazione ISO 9001:2000
- Prodotti disponibili in oltre 75 paesi con il supporto di 25 lingue

Alcuni clienti

PA E DIFESA

- Boeing
- Lockheed Martin
- Ministero della Difesa britannico
- NASA
- Pentagono
- Servizi Segreti USA
- Swedish Air Force
- U.S. Joint Chiefs of Staff

SCUOLA

- American Federation of Teachers
- Duke University
- Harvard University
- McGill University
- New York City Board of Education
- Oxford University
- San Diego City Schools
- Texas A & M

AZIENDE

- BASF (Germania)
 - BMW
 - DaimlerChrysler
 - Disney Imagineering
 - Fujitsu
 - Los Angeles Lakers
 - Procter & Gamble
 - Texas Instruments
-

La struttura tecnologica

Una lavagna interattiva è uno schermo sensibile al tocco connesso al PC; un proiettore proietta sullo schermo della lavagna le immagini del computer. Il controllo delle applicazioni e la scrittura sulla lavagna si effettuano semplicemente toccando lo schermo.



La struttura tecnologica è formata da:

- **Lavagna interattiva:** può essere di varie misure (da 48" a 94") e formati (4/3 o 16/9)
- **Proiettore:** può essere sia grandangolare (con molti vantaggi in termini di comodità di utilizzo) sia normale.
- **Personal Computer:** il requisito minimo è Pentium III con almeno 128 Mb di ram e 110 Mb disponibili su hard disk.
- **Casse acustiche:** sistema audio USB.



La prima fase: la taratura

Dato che la lavagna interattiva non emette direttamente delle immagini, ma riflette quello che viene proiettato, è necessario tarare la lavagna rispetto all'immagine proiettata.

Come fare

Questa operazione si può svolgere in 2 modi:

- 1) Entrare nel pannello di controllo della lavagna e selezionare il tasto orienta ed allinea Smartboard;
- 2) Premere contemporaneamente i 2 tasti sull'alloggiamento porta penne.



In seguito puntare dove indicato con un dito, o penna.

Gli strumenti mobili

Il software Smart Notebook aggiunge una barra degli strumenti mobile, il che significa che, per comodità, è possibile spostarla all'interno di tutta la superficie del desktop, anche all'esterno dell'applicativo vero e proprio. I pulsanti presenti all'interno di questa barra possono essere personalizzati scegliendo all'interno di questo insieme:

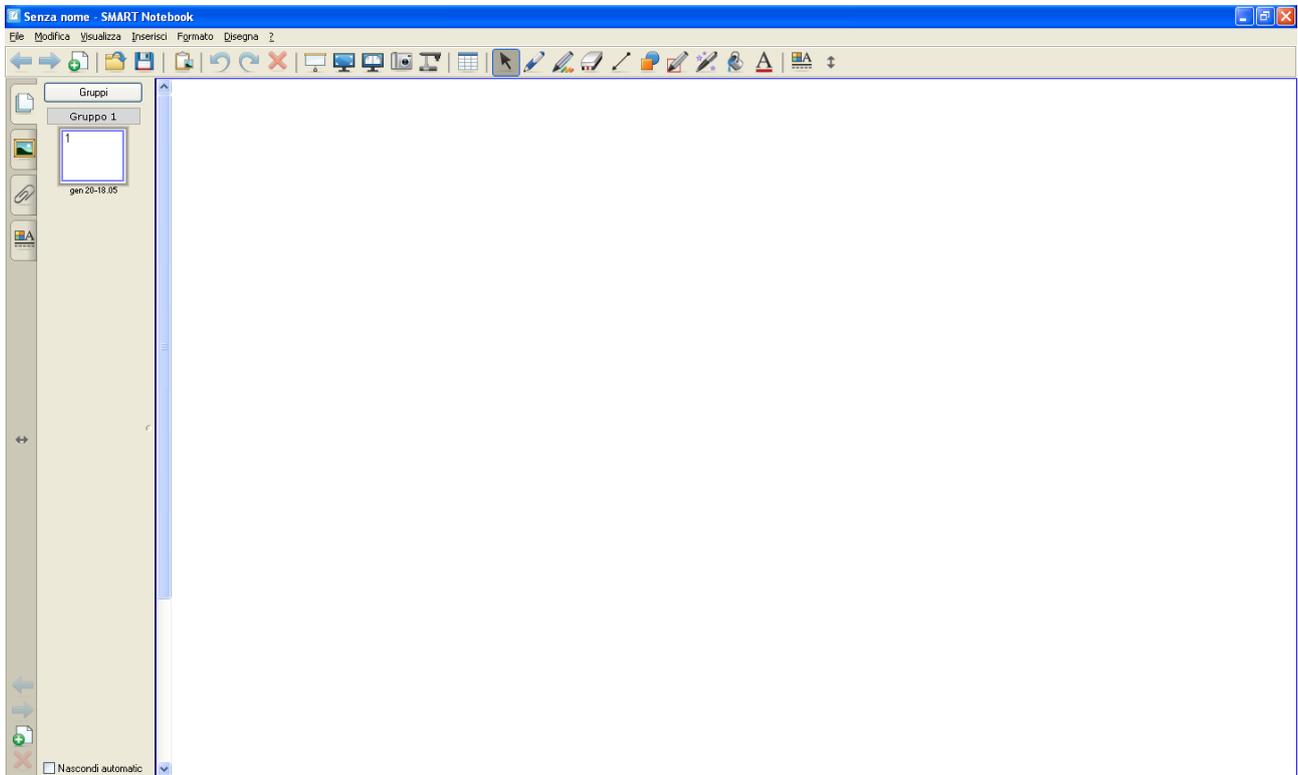


Funzioni base:

scrittura, scorrimento e storicizzazione, salvataggio

Scrittura

Una volta avviato l'applicativo SMART Notebook si presenta una schermata di questo tipo:



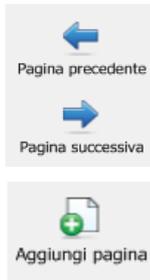
La parte bianca dello schermo rappresenta la nostra LAVAGNA INTERATTIVA. Per scrivere qualcosa è sufficiente utilizzare una delle penne contenute nella parte inferiore della lavagna interattiva e scrivere come se fosse un gesso. Tutte le penne ed il cancellino non sono altro che semplici pezzi di plastica (il che significa che non hanno nessun valore commerciale e tecnologico, e solitamente questo dissuade anche eventuali furti).

Scorrimento e storicizzazione

Con l'utilizzo delle tradizionali lavagne in ardesia capita molto spesso, se non sempre, di utilizzare tutta la superficie della lavagna senza avere finito il discorso iniziato. Morale: perdo la storia di quello che ho fatto e scritto.



Con una **LAVAGNA INTERATTIVA** posso storicizzare le varie "lavagne" che scrivo per poi scorrerle in avanti ed in dietro:



cliccando su questi 2 pulsanti è possibile **scorrere** le varie pagine (lavagne) generate



cliccando su questo pulsante è possibile utilizzare la funzione "**raccolta pagine**": Il software notebook 10 consente di gestire la raccolta e la memorizzazione di quanto scritto e visualizzato su tutti i fogli della lavagna in modo analogo all'utilizzo di un blocco note per la raccolta di appunti.



Modalità mouse: in questa modalità il nostro dito si comporta come quando utilizziamo normalmente il mouse sul nostro pc: esiste il click, il doppio click ed il click con il tasto destro. Per abilitare il tasto destro è necessario premere il pulsante di destra della parte inferiore della lavagna.



Pulsanti di scrittura



oltre che ad utilizzare le penne contenute nella parte inferiore della lavagna, o utilizzare gli strumenti della barra mobile, cliccando sul pulsante PENNE, si può cambiare lo **stile di scrittura**.



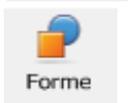
permette di utilizzare **stili di scrittura creativi**



pulsante alternativo all'utilizzo del **cancellino** in plastica



cliccando su questo pulsante è possibile tracciare delle **linee perfette** utilizzando diversi tipi di stili: rette, semirette, segmenti, ecc.



utilizzando questo pulsante è possibile generare diverse **forme regolari**, come triangoli, rettangoli, quadrati, pentagoni, esagoni, ecc.



una delle funzioni più significative e potenti di questo software: permette di trasformare ad esempio una circonferenza fatta a mano in una circonferenza perfetta, come anche una qualsiasi altra forma regolare (es. quadrato, triangolo, ecc.), **riconoscendo la forma automaticamente**.





questo pulsante ha diverse funzionalità: si può usare questo strumento 3 in 1 per *evidenziare*, *ingrandire* o *zoommare* su un'immagine o scrivere delle annotazioni che scompaiono in 10 secondi. Per ingrandire un oggetto, basta disegnargli attorno un rettangolo, mentre per evidenziarlo basta disegnare un cerchio.



cliccando su questo pulsante si può *colorare* o meglio riempire un'area definita con un pattern.



cliccando su questo pulsante si può variare il *colore del carattere*. Per scrivere come se si utilizzasse una tastiera è necessario abilitare la tastiera virtuale cliccando sul pulsante di sinistra posizionato nella parte inferiore della lavagna interattiva (*tastiera virtuale*). Comparirà sullo schermo una tastiera che potrà essere utilizzata per scrivere del testo.



utilizzando questo strumento è possibile *importare* all'interno di un progetto di SMART Notebook qualsiasi tipo di *immagine* visualizzata sullo schermo, ad esempio parti di pagine web, parti di enciclopedie multimediali, ecc.

Funzione SALVA

Andando nel menu FILE, SALVA, NOME FILE, SALVA con NOME, è possibile salvare tutto il lavoro svolto, che come detto, può comprendere diverse lavagne, senza perdere nulla.

E' possibile esportare un file generato con SMART Notebook anche in Powerpoint o in PDF, in modo da potere condividere i propri contenuti anche con chi non possiede o utilizza SMART Notebook.

Funzioni avanzate:

multimedialità, contenuti formativi e funzionalità avanzate

Multimedialità

All'interno di un progetto di SMART Notebook è possibile inserire diversi **contenuti multimediali**: ogni oggetto può avere allegato un link ipertestuale, un file audio, un file video; inoltre è possibile inserire direttamente questi tipi di file multimediali, come anche animazioni flash (file swf).

In SMART Notebook si intende per oggetto anche un testo scritto a mano. Cliccando sul menu a tendina in alto a destra, una volta selezionato l'oggetto in questione, è possibile collegare file multimediali. In seguito comparirà in basso a sinistra un'icona differente a seconda della tipologia di allegato.

Riconoscimento OCR del testo

Una volta scritto qualcosa a mano, è possibile, sempre utilizzando il menu a tendina in alto a sinistra dell'oggetto, **convertire in testo** ciò che è stato scritto. In questo modo il sistema riconosce la mia scrittura e la trasforma in caratteri digitali che, ovviamente, a questo punto potranno essere modificati, personalizzati, ecc.

Document camera

Per digitalizzare dei documenti cartacei, o lucidi, esiste uno strumento chiamato document camera che ha appunto questa capacità.



utilizzando questo pulsante si **integra** all'interno di SMART Notebook tutto ciò che può essere scannerizzato tramite la document camera.

Funzionalità avanzate

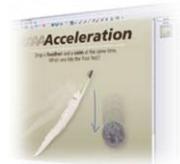
- ✚ **Allineamento Attivo**: grazie a questo strumento, che allinea accuratamente gli oggetti e che centra le pagine sia in verticale che in orizzontale, si può formattare una pagina Notebook.
- ✚ **Controllo ortografico automatico**: si può controllare rapidamente l'ortografia con il controllo ortografico automatico che esamina automaticamente i testi e i documenti in modalità "editing".
- ✚ **Tasto Proprietà**: si può utilizzare il tasto proprietà per cambiare lo stile, riempire gli oggetti e usare le opzioni di animazione, tutto ciò accessibile da un'unica locazione.
- ✚ **Domande Senteo**: si possono inserire una serie di domande Senteo direttamente nei file Notebook. Per far questo, non c'è bisogno di possedere un sistema interattivo Senteo.
- ✚ **Caratteri speciali e annotazioni scientifiche**: si possono aggiungere sotto e soprascritte ai testi o simboli ed annotazioni scientifiche.



- ✚ **Strumento Tabella:** si possono creare tabelle dalla barra applicazioni del software Notebook e poi inserire o trascinare un testo, immagini e oggetti all'interno di qualsiasi cella con facilità. Si possono aggiungere o cancellare celle singole per creare tabelle asimmetriche.



- ✚ **Temi:** si possono creare pagine a tema, usando elementi come i caratteri, i colori di sfondo e le immagini per poi applicarle sulle pagine Notebook.
- ✚ **Registratore SMART:** si possono registrare eventi sullo schermo con suoni opzionali e creare video in formato .avi o .wmv. Si possono aggiungere informazioni alla registrazione, come l'ora, la data e il logo.
- ✚ **Video player SMART:** è possibile aggiustare, spostare e scrivere sopra file video o su video in streaming presenti sulle pagine Notebook e poi catalogare i file nella Galleria per un accesso veloce.
- ✚ **Lavoro alla portata di tutti:** è possibile agevolare il lavoro agli studenti più piccoli spostando la barra applicazioni sulla parte inferiore dello schermo.
- ✚ **Animazione degli oggetti:** si possono animare tutti gli oggetti del software Notebook con effetti quali la dissolvenza, la scomparsa e il ruotare.
- ✚ **Layer in inchiostro digitale:** è possibile creare un layer trasparente sul desktop che abbia la funzione di una pagina Notebook. Si può, poi, catturare il proprio lavoro e inserirlo nel software Notebook con un solo click.
- ✚ **Esportazione dei file:** si possono salvare i file Notebook in vari formati, inclusi .ppt, .pdf e .html. Si possono anche salvare pagine singole del Notebook come file di immagini separate (.jpeg, .png, .gif) per una condivisione semplice e veloce.



Visualizzazioni speciali

- ✚ **Visualizzazione a doppia pagina:** si può dividere lo schermo del computer per visualizzare e/o lavorare su due pagine simultaneamente.
- ✚ **Modalità schermo intero:** si possono creare aree di lavoro più estese sulla lavagna nascondendo la barra strumenti e i tasti opzione. Si può navigare attraverso le pagine del Notebook grazie ad una piccola e trascinabile barra opzioni.
- ✚ **Ombreggiature dello schermo:** si possono nascondere e svelare informazioni passo dopo passo trascinando l'ombreggiatura sulla pagina Notebook.

Contenuti formativi

All'interno di SMART Notebook sono già inclusi migliaia di contenuti formativi in termini di immagini, animazioni e simulazioni, tutti suddivisi per categorie omogenee (fisica, matematica, edilizia, elettronica ecc.). L'utilizzo di questi contenuti in presentazioni realizzate con SMART Notebook facilita notevolmente la comprensione di concetti complessi. Questa libreria multimediale è giornalmente in continua crescita. Ogni aggiornamento è gratuito e viene scaricato su richiesta dell'utente.

Essentials per gli insegnanti: si può scegliere tra più di 6600 contenuti per migliorare le lezioni, come ad esempio immagini, sfondi, file dinamici Flash, contenuti video e audio. Si possono anche aggiungere annotazioni musicali ed accedere ad una nutrita collezione di opere d'arte che si trovano nella Bridgeman Art Library.

Kit per le attività didattiche: esistono un'infinità di strumenti e template che possono aiutare a creare lezioni affascinanti e professionali. Esistono template predefiniti per creare giochi di parole, quiz, tabelle e strumenti Flash e che possono nascondere e poi svelare gli elementi durante le lezioni.



I miei contenuti: si possono caricare immagini, figure, file animati, gif da altre applicazioni e inserirli direttamente nel file Notebook. Questa funzione permette di poter aggiungere contenuti ed oggetti alla propria Galleria.

"Essentials" on-line per gli insegnanti: si può accedere a lezioni specifiche, risorse didattiche e programmi standard direttamente attraverso la Galleria del software Notebook. Ora sono disponibili più di 100.000 contenuti.

Campionario SMART Gallery: nella versione integrale di Essentials per gli insegnanti del software Notebook, è possibile accedere alle 50 immagini, strumenti Flash, file video e audio più gettonati. È possibile, inoltre, inserire mappe, immagini di personaggi storici, diagrammi scientifici e altri contenuti visivi per la didattica.

SMART Learning Marketplace: una collezione di oltre un milione di risorse digitali, che sono state create professionalmente, storicamente accurate, libere dal copyright e adatte per l'uso in un contesto didattico.

Tutto ciò si ottiene attraverso il software Notebook oppure navigando nel sito SMART Learning Marketplace.

Team Content: si può usare l'opzione Team Content per accedere alla Galleria di risorse comuni grazie ad un network condiviso. Si possono aggiungere o togliere elementi dalle cartelle del Team Content senza bisogno di accedervi come amministratore; inoltre è sempre possibile aggiungere i contenuti del Team Content alle lezioni.